



UNIONE EUROPEA

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuola, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

Anno scolastico 2019/2020

PROGRAMMA SVOLTO

Disciplina: Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione

Docenti: PAOLUCCI SARA, MARANOLA LUCA

Classe 1 sez. A Indirizzo SOCIO SANITARIO

1. Testo utilizzato:

La classe non ha un libro di testo.

Materiale fornito dai docenti; web e computer.

2. Programma svolto:

MODULO 1: Hardware e software

- Struttura logico-funzionale di un computer (macchina di Von Neumann). Caratteristiche tecniche fondamentali dei diversi componenti di un computer, delle principali periferiche di I/O e delle memorie di massa.
- Differenza tra hardware e software. Definizione di software. Definizione di sistema operativo ed esempi. Interfaccia grafica. Principali funzioni di un sistema operativo (gestione dei file e delle reti). Saper strutturare file e cartelle di un PC in maniera gerarchica. Saper creare, modificare, copiare, spostare, eliminare, rinominare uno o più file e cartelle, avvalendosi di mouse e tastiera. Percorso di un file.



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolare, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

LABORATORIO INFORMATICO

MODULO 2: elaborazione di testi

Creare un testo, fare controllo ortografico, modificare un testo (carattere, dimensione, colore, evidenziato, stile), modificare allineamento, interlinea. Elenchi puntati e numerati. Inserire oggetti grafici. Creare e modificare tabelle. Disegnare forme, caselle e linee. Creare volantini.

MODULO 3: presentazione

Creare una presentazione con temi. Inserire una nuova diapositiva. Inserire oggetti grafici in una presentazione. Inserire effetti di transizione alla diapositiva.

MODULO 4: collaborare via Internet

Posta elettronica. Uso di strumenti di collaborazione online con il computer e con i dispositivi mobili (Google Drive). Gsuite for Education (Documenti, Fogli, Presentazione).

La classe ha preso visione del programma svolto in video lezione, sulla piattaforma Meet Hangouts, in data 6/6/20.

I docenti: Sara Paolucci, Luca Marandola.